



Such die Schafe - Bauernhof

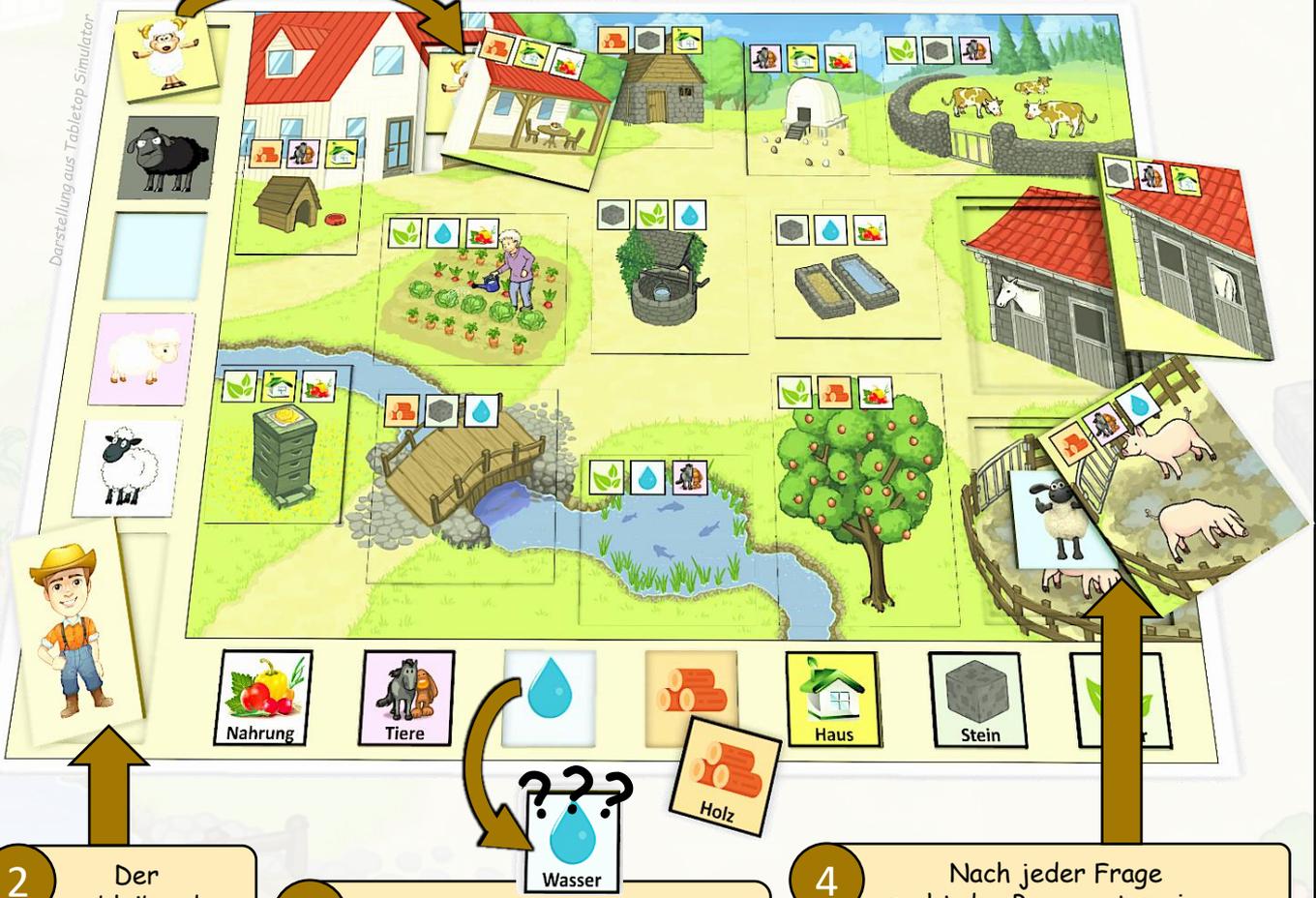
Das (Ver)Steck-Puzzle



Die Schafe machen sich einen Spaß mit dem Bauer und verstecken sich auf dem Hof. Kann der Bauer die Hinweise der Schafe richtig kombinieren und ihre Verstecke finden?

Verstecken im Brettspielformat

1 Alle Spieler bis auf Einen spielen die Schafe und verstecken diese in den Einkerbungen unter den Orten des Bauernhofs.



Darstellung aus Tabletop-Simulator

2 Der verbleibende Spieler ist der Bauer und sucht die Schafe.

3 Der Bauer fragt nach Ort-Merkmalen. Die Schafe verraten, ob sie sich an einem Ort mit diesem Merkmal verstecken.

4 Nach jeder Frage sucht der Bauer unter einen der Orte und findet dort ein Schaf... oder eine andere illustrierte Überraschung



Bild auf dem puzzle-Teil

Bild unter dem puzzle-Teil

Das (Ver)Steck-Puzzle Prinzip

- Steck-Puzzle als Spiel ganz neu erleben!
- Kindgerechter Spielspaß und Spannung ohne Verlierer und Gewinner
- Spielregeln ab 4 und 8 Jahren sowie regelfreies Erkunden des Steckpuzzles ab 2 Jahren und der Verstecke ab 3 Jahren
- Als Papp- oder Holzversion umsetzbar
- (Ver)Steck-Puzzle-Prinzip an andere Themen adaptierbar

2-6

4+ *

5-10'